



**ПРАВИТЕЛЬСТВО
САХАЛИНСКОЙ
ОБЛАСТИ**

Отчетная презентация проекта повышения эффективности

Оптимизация процесса уборки игрового инвентаря детьми

ДОКЛАДЧИК:

Кузнецова Юлия Анатольевна

Заведующий детским садом

ОРГАНИЗАЦИЯ:

МАДОУ "Детский сад № 30 "Кораблик"



1. Вовлеченные лица и рамки проекта

Заказчики процесса:

воспитатели МАДОУ "Детский сад № 30 "Кораблик"

Периметр проекта:

МАДОУ "Детский сад № 30 "Кораблик" (средняя группа А)

Границы проекта:

Потребность в наведении порядка в игровых зонах

Порядок наведен, смена деятельности

Владелец процесса:

Жук Светлана Александровна

Заместитель заведующего детским садом

Руководитель проекта:

Кузнецова Юлия Анатольевна

Заведующий детским садом

Команда проекта:

Колесникова Ирина Борисовна; Ялаева Елена Александровна;

2. Обоснование выбора

Описание проблемы:

1. Длительный процесс уборки игрового оборудования.

2. Нерациональное использование помещения группового пространства из-за недостаточной маркировки в центрах детской активности.

Ключевой риск:

Сокращение времени на игровую деятельность

3. Цели и плановый эффект

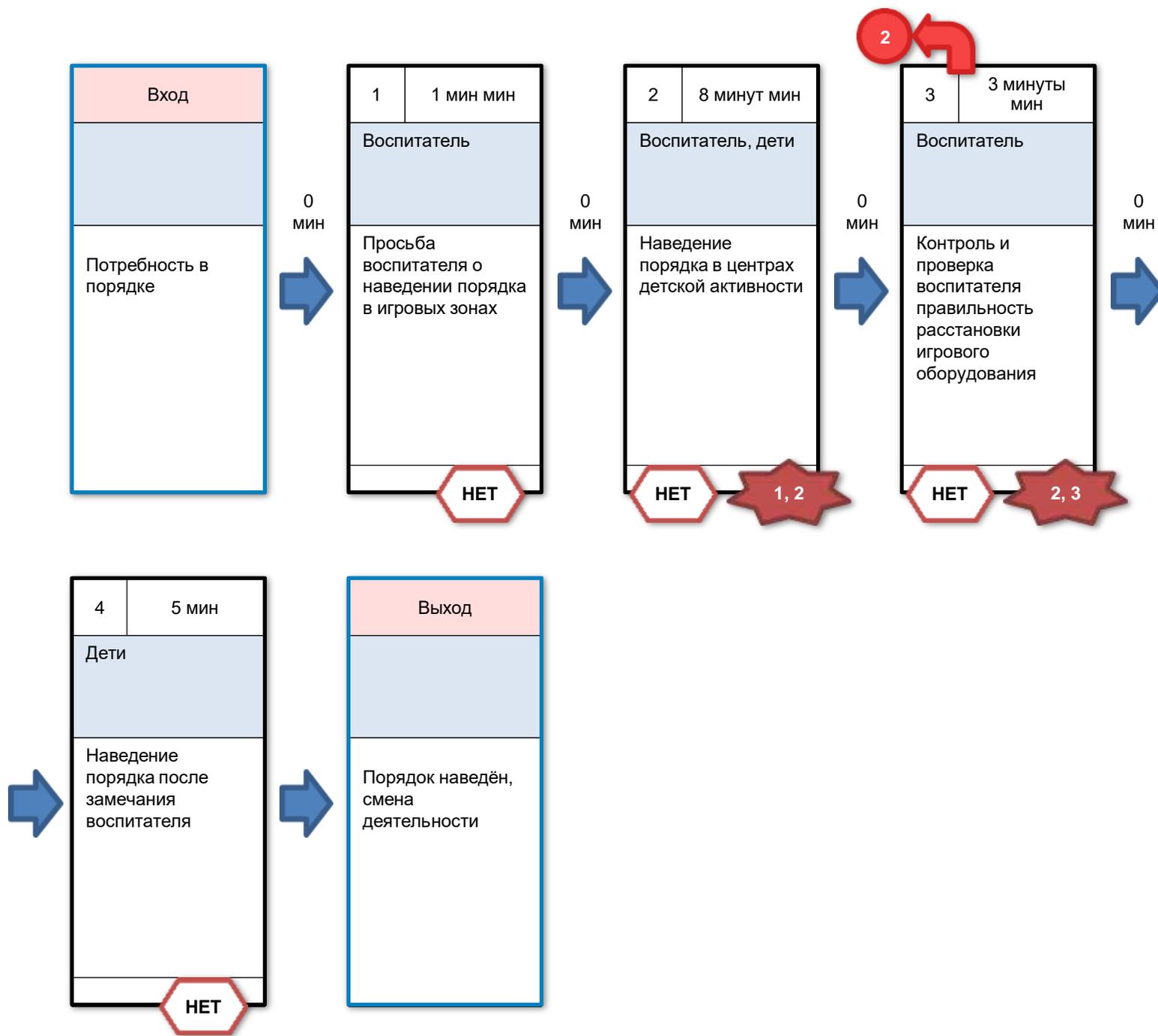
Показатель	База	Цель
Время на уборку игрового оборудования, мин.	17	5-7
Время на игровую деятельность детей, мин	20	35

4. Ключевые события проекта

Наименование	Начало	Окончание
Старт проекта	01.04.2023	
1. Диагностика и целевое состояние	01.04.2023	29.04.2023
1.1. Разработка текущей карты процесса	01.04.2023	10.04.2023
1.2. Сбор фактических данных	01.04.2023	12.04.2023
1.3. Разработка целевой карты процесса	15.04.2023	03.05.2023
1.4. Разработка плана мероприятий	15.04.2023	03.05.2023
2. Реализация плана мероприятий по улучшению	30.04.2023	03.05.2023
2.1. Совещание по защите подходов внедрения	13.06.2023	13.06.2023
2.2. Внедрение мероприятий	01.05.2023	15.06.2023
3. Анализ результатов и закрытие проекта	15.06.2023	08.07.2023
3.1. Мониторинг достигнутых результатов	15.05.2023	29.06.2023
3.2. Оформление карты достигнутого состояния процесса	30.06.2023	30.06.2023
3.3. Разработка стандарта/норматива и тиражирование	01.07.2023	05.07.2023
3.4. Закрытие проекта (отчет руководителю)	06.07.2023	08.07.2023



КАРТА ТЕКУЩЕГО СОСТОЯНИЯ ПРОЦЕССА



Время протекания процесса:
17 мин

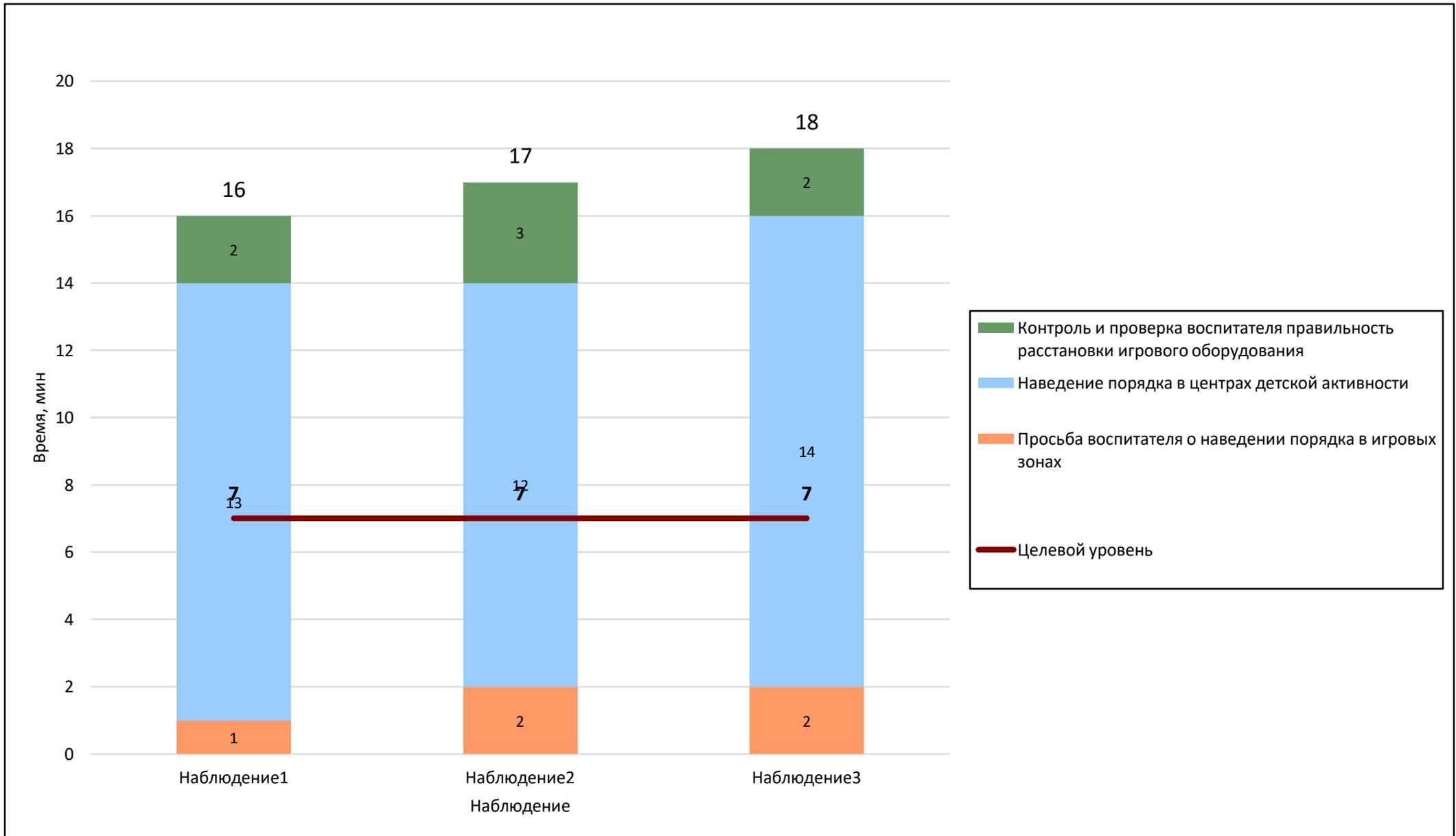
Проблемы:

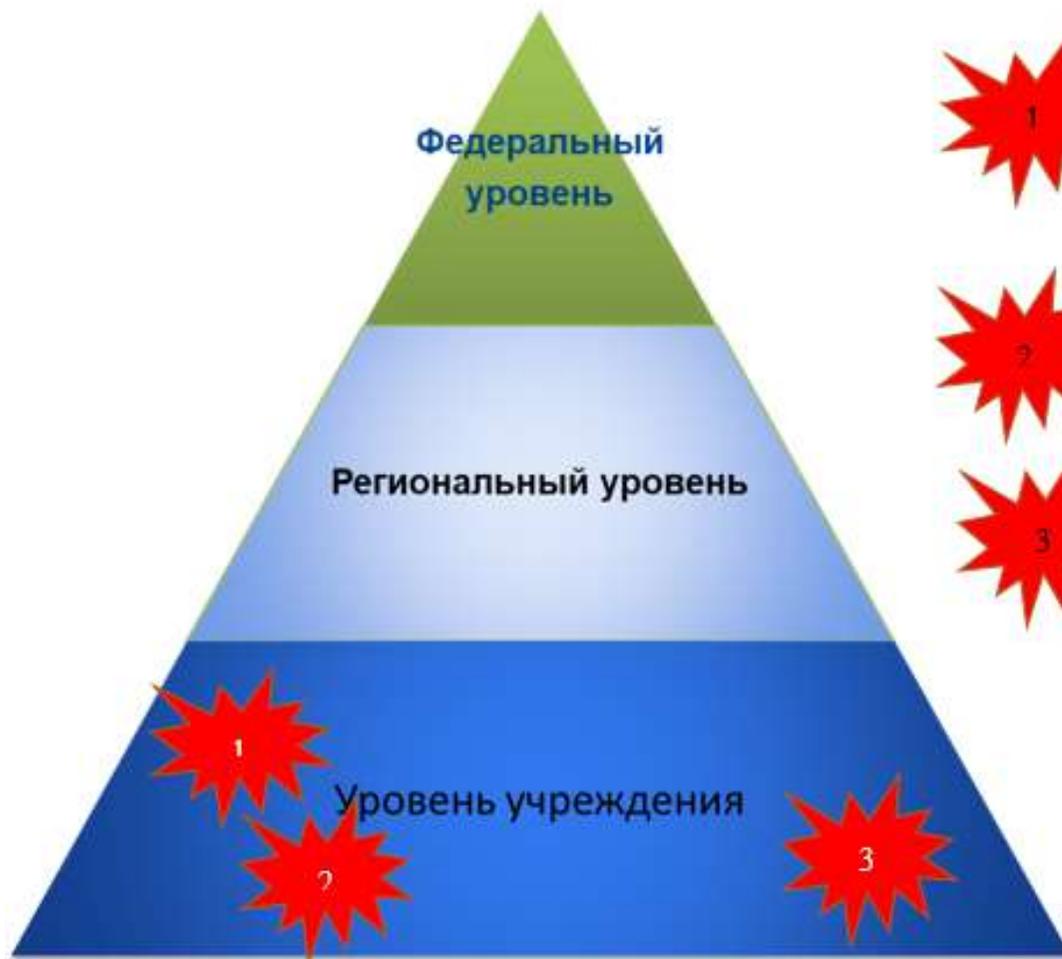
1. Длительный процесс наведения порядка в центрах детской активности
2. Нерациональное использование помещения группового пространства
3. Лишние передвижения из-за незнания куда поставить игры и пособия. Перестановка оборудования с места на место.

Легенда:



СБОР ФАКТИЧЕСКИХ ДАННЫХ ПРОЦЕССА





Длительный процесс наведения порядка в центрах детской активности



Нерациональное использование помещения группового пространства



Лишние передвижения из-за незнания куда поставить игры и пособия.
Перестановка оборудования с места на место.





Поиск коренной причины с помощью инструмента «5 почему»

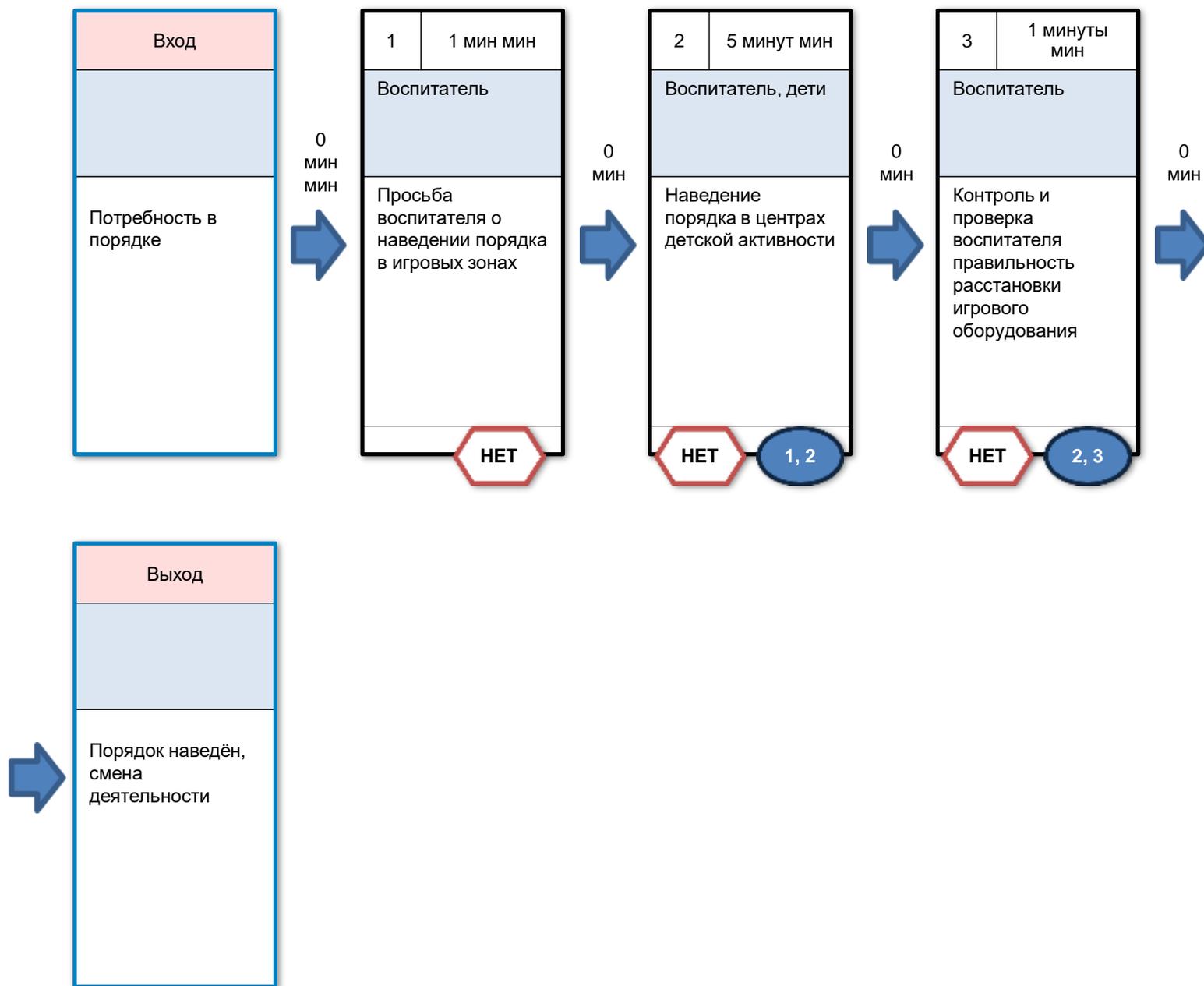




n/n	Проблема	Причина	Решение
1	Длительный процесс наведения порядка в центрах детской активности	Дети не ориентируются в расстановке игрового оборудования на полках.	Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"
2	Нерациональное использование помещения группового пространства	Нет закрепленного места за определенным игровым оборудованием	Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности
3	Лишние передвижения из-за незнания куда поставить игры и пособия. Перестановка оборудования с места на место.	Дети не обучены уборке игрового оборудования	Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки"



КАРТА ЦЕЛЕВОГО СОСТОЯНИЯ ПРОЦЕССА



Время протекания процесса:
7 мин

Предлагаемые решения:

1. Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"
2. Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности
3. Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки"

Легенда:

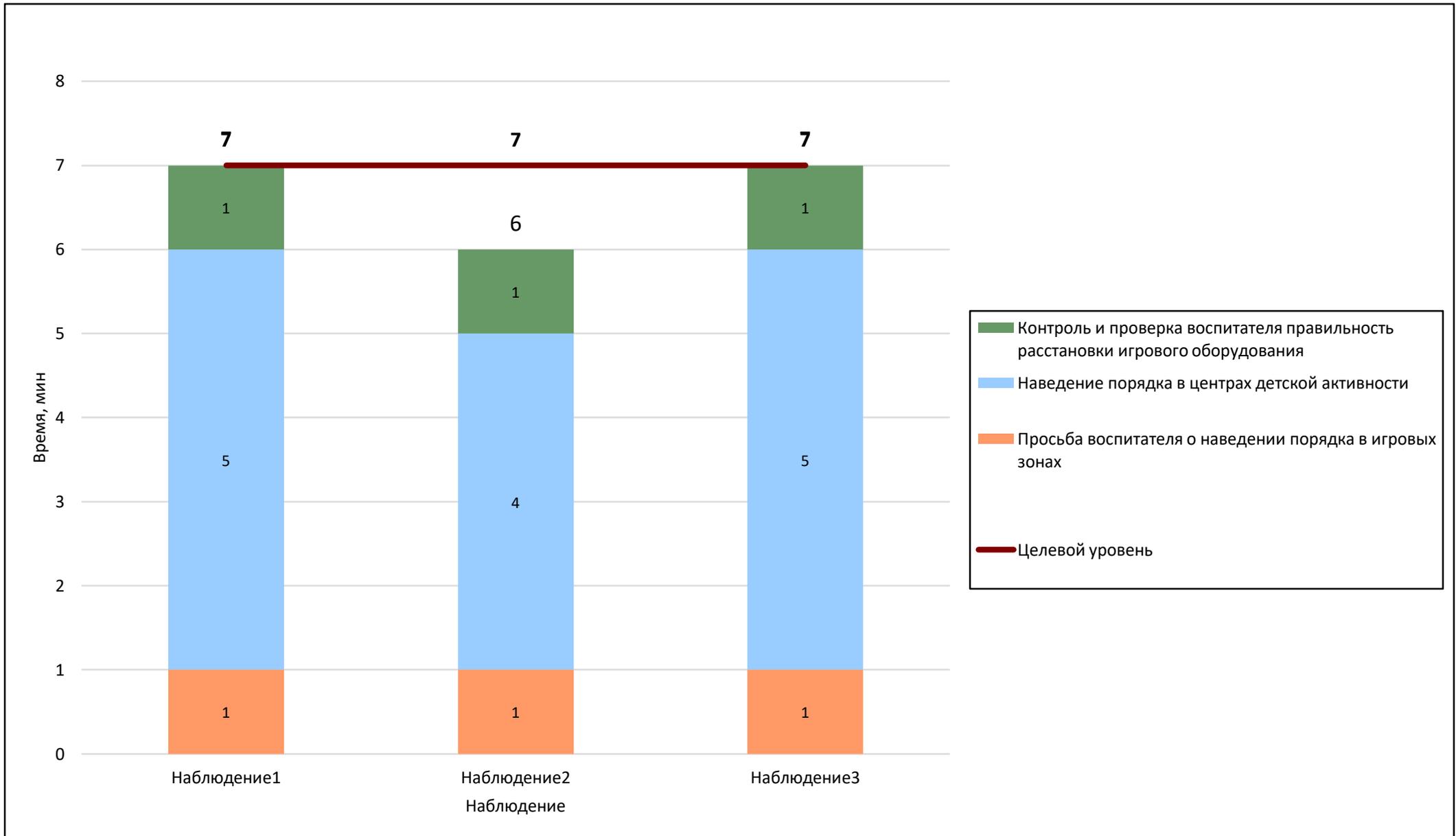




пп	Задача, Ответственный	План	Факт	Замечания	Статус
1	Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи" (Ответственный: Ялаева Елена Александровна)	16.05.2023	16.05.2023		●
2	Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности (Ответственный: Ялаева Елена Александровна)	19.05.2023	19.05.2023		●
3	Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки" (Ответственный: Колесникова Ирина Борисовна)	02.06.2023	01.06.2023		●

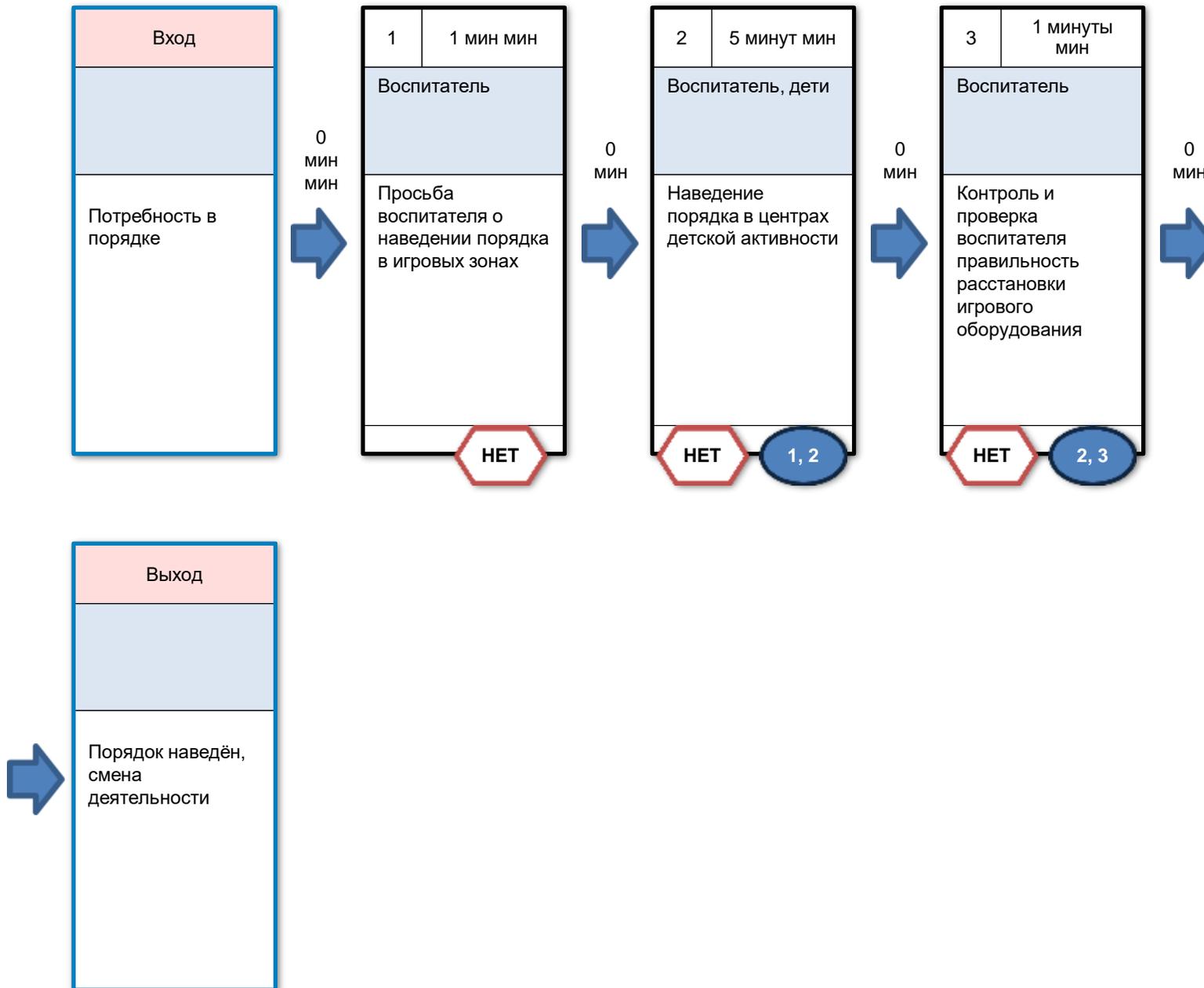


МОНИТОРИНГ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ





КАРТА ДОСТИГНУТОГО СОСТОЯНИЯ ПРОЦЕССА



Время протекания процесса:
7 мин

Решения:

1. Разработаны визуальные подсказки в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"
2. Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности
3. Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки"

Легенда:





пп	Показатель	База	Цель	Факт	Комментарий
1	Время на уборку игрового оборудования, мин.	17	5-7	7	
2	Время на игровую деятельность детей, мин	20	35	35	

Решение:

Закрывать проект

Комментарии к решению:



ПРИЛОЖЕНИЯ



ВЛАДЕЛЕЦ ПРОЦЕССА

Жук Светлана Александровна
Заместитель заведующего детским садом



РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА

Кузнецова Юлия Анатольевна
Заведующий детским садом



КОМАНДА ПРОЕКТА

Колесникова Ирина Борисовна
воспитатель



Ялаева Елена Александровна
воспитатель





ПРИЛОЖЕНИЯ - ЭФФЕКТ ОТ МЕРОПРИЯТИЙ

n/n	Наименование мероприятия	Эффект от мероприятия
1	Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"	Сокращение временных затрат на наведение порядка в центрах детской активности.
2	Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности	За игровым оборудованием закреплена определенная место, дети понимают где и какое игровое оборудование должно стоять
3	Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки"	Сокращение временных потерь при уборке игрового оборудования, дети используют алгоритм "Как правильно убирать игрушки"



Наименование мероприятия:

Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"

Эффект от мероприятия:

Сокращение временных затрат на наведение порядка в центрах детской активности.

БЫЛО:



СТАЛО:



Наименование мероприятия:

Разработка визуальных подсказок в центрах детской активности, введение игровой ситуации "Кто быстрее уберёт игрушки", разработка уголка "Наши успехи"

Эффект от мероприятия:

Сокращение временных затрат на наведение порядка в центрах детской активности.

СТАЛО:





Наименование мероприятия:

Разработка визуальной маркировки в центрах детской активности

Эффект от мероприятия:

За игровым оборудованием закреплена определенная место, дети понимают где и какое игровое оборудование должно стоять

БЫЛО:



СТАЛО:



Наименование мероприятия:

Проведение обучающих мероприятий по правильной уборке игрового оборудования, разработка алгоритма "Как правильно убирать игрушки"

Эффект от мероприятия:

Сокращение временных потерь при уборке игрового оборудования, дети используют алгоритм "Как правильно убирать игрушки"

СТАЛО:



Спасибо за внимание.